

Pilecki jako gra na żywo. Muzeum AK szykuje mocną Noc Muzeów

14 maja 2026
3 min czytania



FOT. Dzielnica 1 Kraków

W Muzeum Armii Krajowej w Krakowie historia nie zostanie tego wieczoru zamknięta w gablotach. Najmocniej wybrzmi opowieść o Witoldzie Pileckim, przedstawiona nie w szkolnym skrócie, ale w formie gry, która ma wciągnąć uczestników w realia wojennej konspiracji. Obok niej pojawią się muzyka, wojskowa grochówka i oprowadzania po zbiorach muzeum. To będzie noc, w której pamięć ma pulsować, a nie tylko być oglądana z dystansu.

- [Witold Pilecki wraca tu jako historia do przejścia krok po kroku](#)
- [Gra poprowadzi przez ucieczkę, fałszywe dokumenty i niemieckie patrole](#)
- [Wieczór w muzeum zacznie się wcześniej niż sama gra](#)

Witold Pilecki wraca tu jako historia do przejścia krok po kroku

Muzeum stawia w tym roku na postać, która sama w sobie niesie ciężar całej epoki. Witold Pilecki pozostaje jednym z najbardziej niezwykłych bohaterów II wojny światowej. Dobrowolnie trafił do Auschwitz, działał tam w konspiracji, przekazywał meldunki o niemieckich zbrodniach, a po ucieczce sporządził raport zaliczany do najważniejszych dokumentów wojennych. Oryginał tego tekstu znajduje się właśnie w zbiorach Muzeum Armii Krajowej.

Właśnie wokół tej historii zbudowano tegoroczną atrakcję Nocy Muzeów. Gra muzealna „Pilecki. Gra o wszystko” ma przenieść uczestników w świat ryzyka, pośpiechu i decyzji podejmowanych pod presją.

Gra poprowadzi przez ucieczkę, fałszywe dokumenty i niemieckie patrole

Zabawa ruszy 15 maja o godz. 20.00. Organizatorzy zastrzegają, że w grze pojawiają się realistyczne elementy, więc nie będzie to lekki spacer po salach, lecz zadanie wymagające uwagi i współpracy. Drużyny muszą liczyć co najmniej trzy osoby.

Zadania prowadzą przez kolejne etapy wojennej drogi Pileckiego. Uczestnicy mają pomóc mu wydostać się z Auschwitz, zdobyć fałszywe dokumenty, przejść szkolenie z użycia stenów, doprowadzić go do kryjówki, a potem dostarczyć raport na lądowisko, skąd ma go odebrać aliancki samolot. Po drodze trzeba jeszcze uważać na niemieckie patrole. Dwie wpadki oznaczają koniec gry.

Wieczór w muzeum zacznie się wcześniej niż sama gra

Program Nocy Muzeów rozpisano od godz. 19.00 do 24.00. To daje czas nie tylko na udział w samej grze, ale też na spokojniejsze wejście w klimat wydarzenia.

W planie są:

- **godz. 19.00** – koncert piosenek wojennych i wspólne śpiewanie z zespołem muzycznym Oskara Czechowicza,
- **godz. 19.15** – grochówka z partyzanckiego kotła,
- **godz. 19.30** – pierwsze oprowadzanie specjalne po ekspozycji „Najsłynniejsze eksponaty Muzeum AK”,
- **godz. 20.00** – start gry „Pilecki. Gra o wszystko”,
- **godz. 20.30** – kolejne oprowadzanie specjalne,
- **godz. 21.30** – następne oprowadzanie specjalne,
- **godz. 22.30** – ostatnie oprowadzanie specjalne tego wieczoru.

Na miejscu pojawią się też pokaz wyposażenia specjalnej jednostki wojskowej NIL, stoisko 11 Małopolskiej Brygady Obrony Terytorialnej oraz musztra paradna w wykonaniu klasy mundurowej Liceum Ogólnokształcącego im. Batalionu „Parasol” w Trzebini.

Za wstęp trzeba zapłacić 5 zł. Na oprowadzania specjalne obowiązują zapisy pod numerem 12 41 00 796.

na podstawie: **Rada i Zarząd Dzielnicy I.**

Autor: krystian

<https://faktykrakowa.pl/20260514263782/pilecki-jako-gra-na-zywo-muzeum-ak-szykuje-mocna-noc-muzeow>